**ПРЕДМЕТ: РАЗРАБОТКА НА СОФТУЕР**

**ДЕЙНОСТ: УЧЕНИЧЕСКИ ПРАКТИКИ 2**

***2022-2023***

**Тема: „Система за управление на хранителен магазин“**

**КУРСОВ ПРОЕКТ**

*Автор:*

*Поля Димитрова Димитрова, клас XI В*

Бургас

Съдържание

[1. Въведение 3](#_Toc125411110)

[2. Цели и обхват на софтуерното приложение 3](#_Toc125411111)

[3. Анализ на решението 3](#_Toc125411112)

[3.1 Потребителски изисквания и работен процес 3](#_Toc125411113)

[3.2 Примерен потребителски интерфейс 4](#_Toc125411114)

[3.3 Диаграми на анализа 4](#_Toc125411115)

[4. Дизайн 5](#_Toc125411116)

[4.1 Реализация на структурата 5](#_Toc125411117)

[4.2 Организация и код на заявките към база от данни 5](#_Toc125411118)

[4.3 Наличие и интуитивност на потребителски интерфейс 5](#_Toc125411119)

[5. Тестване 5](#_Toc125411120)

[6. Заключение и възможно бъдещо развитие 5](#_Toc125411121)

[7. Използвани източници и Уеб сайтове 5](#_Toc125411122)

# Въведение

Настоящият документ представлява и представя цялата информация за проекта на Поля Димитрова от 11В клас – „Ученически практики 2“.

# Цели и обхват на софтуерното приложение

Проектът представлява система за менажиране на хранителен магазин в по-големите вериги. В нея ще могат да се регистрират служители и клиенти, получавайки определени правила за достъп и използване на приложението. Целта е осигуряване на по-бърз и лесен начин за намиране и достъпване на продукти в магазин.

# Анализ на решението

## Потребителски изисквания и работен процес

Системата за достъп до приложението се нуждае от направен и регистриран успешно акаунт, чрез който да може потребителя да влезе и използва услугите на апликацията. Данните, които ще потрябват за направата на акаунт и неговото осигурение са:

* Имейл, потребителско име и парола
* При неправилен или несъществуващ имейл на екрана ще излезе надпис за грешка
* При вече заето потребителско име на екрана ще се изведе надпис за грешка
* При неправилна парола потребителя ще има изборът да опита отново или да избере „Забравена парола“ след което чрез имейл ще бъде доставена нова форма за презаписването на новата парола в акаунта.

При успешно влизане в акаунта в зависимост от неговата роля потребителя ще може да достъпва различен вид услуги и правила за достъп в апликацията.

## Graphical user interface, application Description automatically generatedПримерен потребителски интерфейс

## 3.3 Диаграми на анализа

* [Class Diagram](https://lucid.app/lucidchart/cad4e5d5-845b-4de7-84e8-ee15874dedc1/edit?viewport_loc=-182%2C-1207%2C3488%2C3702%2C0_0&invitationId=inv_93b2c470-61c9-4915-9e8a-d38ed6a91c6b)

Клас диаграмите са едни от най-полезните и използвани типове диаграми в UML, тъй като те ясно очертават структурата на определена система чрез моделиране на нейните класове, атрибути, операции и връзки между обектите. В случай на моя проект диаграмата показва връзката между потребителя, клиента, разрешенията за достъп, различните видове роли, продуктите и тяхната наличност, магазина и законопроекта.

* [Use Case Diagram](https://lucid.app/lucidchart/cad4e5d5-845b-4de7-84e8-ee15874dedc1/edit?viewport_loc=-182%2C-1207%2C3488%2C3702%2C0_0&invitationId=inv_93b2c470-61c9-4915-9e8a-d38ed6a91c6b)

Целта на този тип диаграма използвана доста често в UML e да демонстрира различните начини, по които потребителят може да взаимодейства със системата. В случай на моя проект тя показва достъпът и разрешенията на мениджъра, служителя в магазинът и доставчикът. Тримата заедно имат няколко еднакви задължителни права в мрежата и това са влизане и излизане от системата, обновяване на профил и промяна на парола на техният акаунт. Всички останали позволения са на базата кой каква роля заема в приложението.

* [ER Diagram](https://lucid.app/lucidchart/4a15b81b-27b8-41b5-8007-174885acf888/edit?viewport_loc=-182%2C-1252%2C3488%2C3702%2C0_0&invitationId=inv_21674161-b4a6-40df-a942-b44f6177af8f)

Диаграмата на връзката между обекти (ER) e вид блок-схема, която илюстрира как „субекти“, като хора, обекти или концепции се свързват един с друг в рамките на една система. Те най-често се използват за проектиране или отстраняване на грешки в релационни бази данни в областта на софтуерното инженерство, бизнес информационните системи, образованието и научните изследвания. В случай на моя проект диаграмата показва непосредствената връзка между потребителя, клиента, разрешенията за достъп, различните видове роли, продуктите и тяхната наличност, магазина и законопроекта.

# Дизайн

## Реализация на структурата

## 4.2 Организация и код на заявките към база от данни

## 4.3 Наличие и интуитивност на потребителски интерфейс

# Тестване

# Заключение и възможно бъдещо развитие

# Използвани източници и Уеб сайтове